

REGULAMIN KONKURSU „Matematyka. To rozumiem.”

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Konkurs prowadzony jest pod nazwą „Matematyka. To rozumiem!” (dalej: **Konkurs**).
2. Warunki uczestnictwa w Konkursie określone są w niniejszym Regulaminie (dalej: **Regulamin**).
3. Regulamin jest dostępny w siedzibie Organizatora Konkursu oraz na Stronie Konkursowej
4. Organizatorem Konkursu jest spółka pod firmą Learnetic S.A. z siedzibą w Gdańsku, ul. Azymutalna 9, 80-298 Gdańsk, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy Gdańsk – Północ w Gdańsku, Wydział VII Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000367973, posługująca się nadanym numerem NIP: 5842705459 oraz numerem REGON 221121155 (dalej: **Organizator Konkursu**).
5. Konkurs organizowany jest dla uczniów klas 1-3 szkół podstawowych. Szkoły biorące udział w Konkursie zwane dalej będą **„Uczestnikami Konkursu”** lub **„Szkołami”**.
6. Warunkiem udziału w Konkursie jest zgłoszenie Szkoły do udziału w Konkursie poprzez nadesłanie Zadania Konkursowego, w sposób określony w § 2 niniejszego Regulaminu.
7. Udział w Konkursie jest nieodpłatny.
8. Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne. Uczestnik Konkursu przystępujący do Konkursu akceptuje tym samym jego warunki.
9. Kontakt z Organizatorem Konkursu może być prowadzony drogą elektroniczną na adres email Organizatora Konkursu: marketing@learnetic.com lub telefoniczny +48 58 764 75 00
10. ^[1]_[SEP] Akceptując Regulamin Uczestnik Konkursu zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, że spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Konkursie.
11. ^[1]_[SEP] Fundatorem nagród w Konkursie jest Organizator.
12. Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku w rozumieniu art.2 ust.1 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (tj. Dz.U. z 2016 r. poz. 471).
13. Konkurs prowadzony będzie na całym obszarze Rzeczypospolitej Polskiej za pośrednictwem strony internetowej: <https://torozumiem.pl/konkurs/> (dalej zwanej **„Stroną Konkursową”**).
14. Zgłoszenia do Konkursu będą przyjmowane od 23.11.2020 r. do 18.12.2020 r.
15. Uczestnictwa w Konkursie, jak i praw i obowiązków z nim związanych, w tym także prawa do żądania wydania nagrody, nie można przenosić na inne osoby i podmioty. ^[1]_[SEP]
16. Każdy Uczestnik Konkursu wyraża zgodę na przesyłanie mu za pomocą środków komunikacji elektronicznej, w szczególności poczty elektronicznej, informacji i korespondencji dotyczącej Konkursu.

§ 2. Warunki uczestnictwa w Konkursie

1. Zgłoszenia Szkoły do udziału w Konkursie **dokonuje nauczyciel** reprezentujący daną Szkołę upoważniony przez dyrektora Szkoły lub inną osobę decyzyjną.
2. Aby wziąć udział w Konkursie należy wysłać na adres e-mail marketing@learnetic.com:
 1. **ok. 30 – sekundowy film** opisujący animację, która ma się pojawić na ekranie komputera po prawidłowym wykonaniu zadania w programie „Matematyka. To rozumiem!” , albo
 2. **zdjęcie rysunku lub inny plik graficzny (np. PDF, JPG, PNG) wraz z opisem** animacji, która ma się pojawić na ekranie komputera po prawidłowym wykonaniu zadania w programie „Matematyka. To rozumiem!”
(dalej: **Zadanie Konkursowe**).
3. Wraz z Zadaniem Konkursowym należy przesłać dane osoby zgłaszającej (nauczyciela)(imię, nazwisko ,adres e-mail) oraz nazwę i adres Szkoły.

4. Film konkursowy może zostać nagrany każdym urządzeniem wyposażonym w funkcję video (np. aparat fotograficzny lub telefon).
5. Filmy konkursowe mogą zawierać podkład dźwiękowy lub muzyczny. Szkoła ponosi odpowiedzialność za dopuszczalność korzystania z dowolnego utworu muzycznego lub słowno - muzycznego wykorzystanego w podkładzie muzycznym.
6. Przesłanie Zadania Konkursowego musi nastąpić w terminie od 24.11.2020 do 18.12.2020.
7. Zadania Konkursowe nadesłane po terminie lub niezgodne z Regulaminem (w tym bez wymaganych zgodnie z Regulaminem danych) nie biorą udziału w Konkursie.
8. Uczestnik Konkursu może nadesłać dowolną liczbę zgłoszeń, jednak Szkoła może otrzymać tylko jedną Nagrodę.
9. W Konkursie nie biorą udziału Zadania Konkursowe, które zawierają wulgaryzmy, treści obraźliwe lub sprzeczne z prawem lub prezentujące zachowania niebezpieczne. Zadania Konkursowe zawierające powyższe treści nie będą brane pod uwagę, tj. nie będą przedmiotem oceny Komisji.
10. W przygotowaniu Zadań Konkursowych nie mogą brać udziału osoby nie będące uczniami klas 1-3 Szkoły, a rola nauczycieli, innych pracowników lub rodziców sprowadzać się może do pomocy i zapewnienia bezpieczeństwa uczniom podczas tworzenia Zadania Konkursowego oraz przesłania Zadań Konkursowych do Organizatora.

§ 3. Zgoda na wykorzystanie wizerunku. Prawa autorskie.

1. Przystępując do Konkursu na zasadach wskazanych w niniejszym Regulaminie Uczestnik Konkursu oświadcza, iż przysługują mu wyłączne i nieograniczone autorskie prawa majątkowe do Zadań Konkursowych stanowiących utwory w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t.j.: Dz. U. z 20016 r. poz. 666.), oraz, że wszystkie osoby lub ich opiekunowie prawni, których wizerunek został utrwalony w Zadaniach Konkursowych wyrażają zgodę na ich rozpowszechnianie na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie.
2. Z chwilą nadesłania Zadania Konkursowego, Uczestnik Konkursu udziela Organizatorowi Konkursu zgody na rozpowszechnianie wizerunków osób utrwalonych w Zadaniu Konkursowym poprzez publiczne udostępnienie Zadania Konkursowego w sposób określony w ust.3 poniżej.
3. Z chwilą nadesłania Zadania Konkursowego, Uczestnik Konkursu udziela Organizatorowi Konkursu w odniesieniu do Zadania Konkursowego, które jest utworem w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych, nieograniczonej terytorialnie, nieodpłatnej, niewyłącznej licencji na czas nieokreślony, uprawniającej Organizatora Konkursu do korzystania z Zadania Konkursowego bez ograniczeń terytorialnych, czasowych lub ilościowych, z prawem do udzielania sublicencji oraz wykonywania zależnych praw autorskich do Zadania Konkursowego na następujących polach eksploatacji:
 1. utrwalanie i zwielokrotnianie Zadania Konkursowego dowolną techniką,
 2. wprowadzanie do obrotu,
 3. publiczne udostępnienie Zadania Konkursowego na Stronie Konkursowej, na stronach internetowych oraz w mediach społecznościowych administrowanych przez Organizatora Konkursu,
 4. wykorzystanie całości i pojedynczych elementów dla potrzeb stworzenia dowolnych materiałów reklamowych (przykładowo reklamy prasowe, ulotki, plakaty o dowolnych rozmiarach, materiały okolicznościowe) oraz korzystanie z nich w ramach materiałów reklamowych, poprzez ich utrwalanie i zwielokrotnianie technikami opisanymi w punkcie 1) powyżej, oraz wprowadzenie do obrotu, rozpowszechnianie, najem, użyczenie, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;

5. stworzenie na podstawie Zadania Konkursowego animacji, która będzie zamieszczona w programie "Matematyka To rozumiem",
6. rozpowszechnianie w jakikolwiek inny sposób w całości lub części, nadawanie za pomocą wizji, fonii przewodowej i bezprzewodowej przez stacje naziemne, za pośrednictwem satelity, wystawienie, wyświetlenie, publiczne odtworzenie, publiczne wykonanie, nadawanie w sposób równoczesny i integralny z inną organizacją lub podmiotem radiowym lub telewizyjnym, publiczne udostępnienie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.

Uczestnik Konkursu zobowiązuje się zapewnić, że osoby, którym przysugują autorskie prawa osobiste do Zadania Konkursowego, nie będą wykonywały praw autorskich osobistych do Zadania Konkursowego w stosunku do Organizatora Konkursu.

4. Uczestnik z chwilą zgłoszenia Zadania Konkursowego do Konkursu wyraża zgodę na opracowywanie i korzystanie i rozporządzanie opracowaniem Zadania Konkursowego Uczestnika na polach eksploatacji wskazanych w ust.3 powyżej (zgodą na wykonywanie praw zależnych), z prawem do dalszego upoważnienia do wykonywania praw zależnych.
5. Organizator Konkursu upoważniony jest do wykorzystania Zadania Konkursowego w sposób anonimowy oraz do decydowania o jego integralności.
6. Każdy Uczestnik Konkursu oświadcza, że wyłączone jest jakiegokolwiek pośrednictwo organizacji zbiorowego zarządzania prawami autorskimi w przedmiocie wynagrodzeń dla wszelkich twórców i wykonawców Zadań Konkursowych zgłoszonych do Konkursu.
7. Uczestnik Konkursu oświadcza, że Zadania Konkursowe zgłoszone w Konkursie stanowią przejaw jego własnej twórczej działalności, oraz nie naruszają one jakichkolwiek praw osób trzecich, w tym ich dóbr osobistych. W przypadku gdyby Zadanie Konkursowe naruszało jakiegokolwiek prawa osób trzecich, w tym autorskie prawa majątkowe, osobiste lub dobra osobiste, Uczestnik zobowiąże się do zaspokojenia wszelkich roszczeń zgłoszonych przez osoby trzecie w związku z naruszeniem tych praw.

§ 4. Wyłanianie zwycięzców i nagrody

1. Wyboru zwycięskich Zadań Konkursowych dokona Komisja Konkursowa w składzie 3 (trzy) osobowym powołana przez Organizatora.
2. Obrady Komisji Konkursowej odbędą się w dniu 21.12.2020. Z obrad Komisji Konkursowej zostanie sporządzony protokół podpisany przez wszystkich członków Komisji Konkursowej.
3. Komisja dokona, według swojego uznania, zgodnie z kryteriami wskazanymi poniżej, wyboru 10 (dziesięciu) Zadań Konkursowych, które otrzymają nagrodę główną, przy czym dana Szkoła może otrzymać tylko jedną nagrodę główną.
4. Nagrodą główną (dalej: Nagroda) jest nagroda rzeczowa w postaci produktu do nauki matematyki „Matematyka. To rozumiem! 1-3” o szacowanej wartości 2129 zł (słownie: dwa tysiące sto dwadzieścia dziewięć złotych).
5. Kryterium wyboru:
 1. kreatywność,
 2. oryginalność,
 3. walory artystyczne.
6. Komisja Konkursowa przyzna również 7 nagród pocieszenia w postaci pomocy dydaktycznych o wartości od 49,95 zł do 99,90 zł.
7. Spośród 10 zwycięskich Zadań konkursowych Organizator wybierze 3 i na ich podstawie zrealizuje, w ciągu 3 miesięcy od ogłoszenia wyników, animacje do produktu "Matematyka. To rozumiem!"..

§ 5. Odbiór Nagród

1. Ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi na następny dzień roboczy, po dniu obrad Komisji Konkursowej na Stronie Konkursowej.
2. Organizator zawiadomi również zwycięzców Konkursu o wygranej drogą elektroniczną w formie e-mail.
3. Organizator prześle Nagrodę wysyłając paczkę, w terminie do dnia 18.01.2021.
4. Zwycięzcom nie przysługuje prawo żądania wymiany Nagród i nagród pocieszenia na inne nagrody rzeczowe lub pieniężne.
5. Zwycięzcy Konkursu nie mogą przenieść prawa do nagrody na osoby trzecie

§ 6. Postępowanie reklamacyjne

1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzenia Konkursu, Uczestnicy Konkursu winni zgłaszać Organizatorowi Konkursu pisemnie, listem poleconym na adres: ul. Azymutalna 9, 80-298 Gdańsk z dopiskiem „Matematyka. To rozumiem!” Konkurs, lub drogą elektroniczną na adres: marketing@learnetic.com, w terminie 14 (czternastu) dni od dnia zaistnienia zdarzenia stanowiącego podstawę reklamacji, jednak nie później niż do dnia 31.01.2021 roku (decyduje data stempla pocztowego).
2. Reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, a w przypadku reklamacji składanej pisemnie także dokładny adres Uczestnika Konkursu, jak również dokładny opis i powód reklamacji oraz stosowne żądanie.
3. Reklamacje rozpatrywane będą niezwłocznie, jednakże nie dłużej niż w terminie 14 (czternastu) dni od dnia ich otrzymania przez Organizatora Konkursu.
4. Uczestnik Konkursu zostanie powiadomiony o decyzji Organizatora Konkursu listem poleconym na adres podany w reklamacji w przypadku reklamacji składanej pisemnie, bądź e-mailowo w przypadku reklamacji składanej drogą elektroniczną.

§ 7. Dane osobowe

1. Dane osobowe Uczestników Konkursu oraz nauczycieli będą przetwarzane w celach przeprowadzenia Konkursu, wyłonienia zwycięzców i przyznania oraz wydania Nagród i nagród pocieszenia, a także w celu rozpatrywania reklamacji.
2. Dane osobowe Uczestników Konkursu i nauczycieli będą przetwarzane zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), zwanego dalej „Rozporządzeniem” .
3. Administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu i nauczycieli jest Learnetic S.A. z siedzibą w Gdańsku, 80-298 Gdańsk, ul. Azymutalna 9, adres e-mail: iod@learnetic.com, tel. +48 58 764 75 00.
4. Podanie danych osobowych przez Uczestnika Konkursu jest dobrowolne, lecz ich niepodanie uniemożliwia wydanie Nagrody. Podanie danych osobowych przez osobę składającą reklamację dotyczącą Konkursu jest dobrowolne, lecz ich niepodanie uniemożliwia rozpatrzenie reklamacji i odpowiedź na reklamację.
5. Przetwarzanie danych osobowych obejmować będzie następujący zakres danych:
 - imię i nazwisko nauczyciela,
 - adres e-mail,
 - imię i nazwisko oraz adres osoby składającej reklamację dotyczącą Konkursu.
6. Każda osoba, której dane osobowe są przetwarzane ma prawo dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania oraz prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania oraz przenoszenia danych, a w przypadku przetwarzania danych na

podstawie zgody - prawo do wycofania zgody na przetwarzanie swoich danych osobowych przez Organizatora w dowolnym momencie, przy czym wycofanie zgody na przetwarzanie danych osobowych nie ma wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

7. Dane osobowe Uczestników Konkursu nauczycieli oraz osób składających reklamację będą przetwarzane przez Organizatora Konkursu do celów wynikających z prawnie usprawiedliwionych celów Organizatora tj. przeprowadzenia Konkursu i rozpatrzenia reklamacji.

8. Dane Uczestników Konkursu, nauczycieli i osób składających reklamację będą przetwarzane do dnia przedawnienia roszczeń oraz przez okres wymagany przepisami prawa w związku z wypełnieniem obowiązków prawnych ciążących na Organizatorze Konkursu.

9. Każda osoba, której dane dotyczą, ma prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, jeżeli sądzi, że przetwarzanie danych osobowych jej dotyczące narusza Rozporządzenie.

10. Organizator oświadcza, iż dane osobowe nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.

§ 8. Wykluczenie z udziału w Konkursie

1. Organizatorowi Konkursu przysługuje prawo wykluczenia ze skutkiem natychmiastowym Uczestnika Konkursu z udziału w Konkursie, w przypadku:
 - a. podania przez Uczestnika Konkursu nieprawdziwych danych,
 - b. naruszenia przez Uczestnika Konkursu dowolnego postanowienia Regulaminu.
2. Wykluczenie z udziału w Konkursie może nastąpić również po rozstrzygnięciu Konkursu, o ile Organizator Konkursu ustali dopiero po przyznaniu prawa do Nagrody przyczynę wykluczenia wskazanej w ust. powyżej. W takim przypadku Uczestnik Konkursu będący laureatem Konkursu zostanie poinformowany o wykluczeniu z Konkursu za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres e-mail podany Organizatorowi Konkursu oraz o przyczynach wykluczenia.

§ 9. Postanowienia końcowe

1. Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo weryfikacji, czy Uczestnicy Konkursu wyłonieni jako osoby uprawnione do otrzymania Nagrody spełniają warunki określone w niniejszym Regulaminie. W tym celu Organizator Konkursu może żądać od Uczestnika Konkursu złożenia określonych oświadczeń.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za przerwy w dostępie do Internetu wynikające z powodu działania osób trzecich, za które nie odpowiada zgodnie z przepisami kodeksu cywilnego, siły wyższej, ani za przerwy powstałe z winy innych operatorów sieci teleinformatycznej.
3. Wszelkie spory wynikłe z tytułu wykonania zobowiązań związanych z niniejszym Konkursem będą rozstrzygane przez właściwy sąd powszechny.
4. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego oraz inne powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego.
5. Niniejszy Regulamin dostępny jest na Stronie Konkursowej oraz w siedzibie Organizatora Konkursu.